

## Lathundar för klubbävlingar

### Version 2026-1

#### Innehåll

|   |   |
|---|---|
| LATHUND FÖR ATT BERÄKNA HUR MÅNGA FUNKTIONÄRER SOM BEHÖVS ..... | 1 |
| LATHUND FÖR ATT BERÄKNA ANTAL PRISER OCH BELOPP.....            | 2 |
| LATHUND FÖR ÅTERBETALNING AV AVGIFTER.....                      | 3 |
| REGLER ATT KÄNNA TILL FÖR TÄVLINGSLEDAREN OCH STARTERN .....    | 4 |

### Lathund för att beräkna hur många funktionärer som behövs

Räkna med att det går ut 24 spelare i timmen (12 par)

Vid tävling med **max 50-100 startande** (25-50 par). Start upp till 4 tim. Det behövs 3 personer. Och om tavlan används 4 personer.

- Tävlingsledare
- Avprickare / Scorekortutlämnare - max 3,45 timmar
- Starter - upp till 4 timmar
- Resultattavlan - det kan komma resultat från 9 hål parallellt med slutresultat. Vid digitala scorekort och signering kan tavlan släppas.
- Scorekortsmottagare och resultatregistrerare. Kan vara scorekortutlämnaren, startern eller tävlingsledaren. Vid digital signering bör någon finnas tillgänglig för frågor.

Vid tävling med **max 100-150 startande** (50-75 par). Start upp till 5,5 tim. Det behövs 4-5 personer.

- Tävlingsledare - upp till 12 timmar
- Avprickare / Scorekortutlämnare - max 5,5 timmar
- Starter - upp till 6 timmar
- Resultattavlan - det kommer resultat från 9 hål parallellt med slutresultat. Vid digitala scorekort och signering kan tavlan släppas.
- Scorekortsmottagare och resultatregistrerare. Kan vara scorekortutlämnaren, startern eller tävlingsledaren. Vid digital signering bör någon finnas tillgänglig för frågor.

Vid tävling med **över 150 startande** (75 par). Start upp till 7,5 tim vid 180 spelare (90 par). Det behövs 5 personer. Det kan vara lämpligt att dela upp i två pass med 3 personer i pass 2 d v s efter att alla har startat.

- Tävlingsledare - upp till 14 timmar
- Avprickare / Scorekortutlämnare - upp till 7 timmar
- Starter - upp till 7,5 timmar
- Resultattavlan - det kommer resultat från 9 hål parallellt med slutresultat. (2 pass). Vid digitala scorekort och signering kan tavlan släppas.
- Scorekortsmottagare och resultatregistrerare. Kan vara scorekortutlämnaren, startern eller tävlingsledaren. Vid digital signering bör någon finnas tillgänglig för frågor.

## Lathund för att beräkna antal priser och belopp

70% av inbetalda avgifter går till prisbordet och 30% går till klubben.

Tumregeln är att var 7:e startande spelare/par får pris. Nedan ses en tabell från Spel- och Tävlingshandboken hur du kan fördela priserna m a p prispotten. Det behöver inte vara exakt.

För att ta reda på hur mycket pengar som avgifterna givit till så kolla under Anmälan/Listor/Artikellista. Ta beloppet som står under kolumnen Betalt.

| Artikel          | Fordran  | Betalt   | Återstår |
|------------------|----------|----------|----------|
| Anmälningsavgift | 10650,00 | 11800,00 | -1150,00 |
| Greenfee         | 7200,00  | 6900,00  | 300,00   |

| Antal priser | Prisfördelning i % av totalt prisvärde | Antal deltagare/par |
|--------------|--|---------------------|
| 1            | 100                                    | 2-7                 |
| 2            | 70, 30                                 | 8-14                |
| 3            | 60, 30, 10                             | 15-21               |
| 4            | 50, 25, 15, 10                         | 22-28               |
| 5            | 42, 24, 17, 11, 6                      | 29-36               |
| 6            | 35, 23, 17, 12, 8, 5                   | 37-42               |
| 7            | 33, 22, 17, 12, 8, 5, 3                | 43-49               |
| 8            | 31, 20, 16, 12, 9, 6, 4, 2             | 50-56               |
| 9            | 29, 20, 15, 12, 9, 6, 4, 3, 2          | 57-62               |
| 10           | 27, 20, 15, 11, 9, 6, 4, 3, 3, 2       | 67+                 |

Det finns ett Excel ark på tävlingsdatorn där du kan skriva in summan av betalda avgifter, antal spelare/par och få uträknat beloppen på de olika priserna.

## Lathund för återbetalning av avgifter

### Singel

För en singeltävling betalas avgifterna åter direkt till spelaren då avanmälan sker före anmälningstiden gått ut.

Efter anmälningstidens utgång då tävlingsledaren raderar spelaren kommer en fråga om avgiften skall betalas tillbaka. Se nedan vad som gäller. Om godtagbara skäl markera återbetalning annars inte.

En spelare som uteblivit från start utan att meddela något sätts vid resultatregistreringen som NS (No Show). Du behöver inte göra något mer. Inga pengar kommer att återbetalas. TK bör meddela hemmaklubben det dåliga beteendet.

Från Spel & Tävlingshandboken:

#### **8.3.5.1 Godtagbara skäl**

Till godtagbara skäl för återbud till tävling räknas skada, sjukdom, olycksfall (egna eller närståendes). Tävlingsledningen bestämmer om det krävs läkarintyg för att återfå anmälningsavgiften.

### Par

Ännu fungerar inte automatisk återbetalning vid partävlingar och här måste kansliet sköta återbetalningarna. Samma regler gäller för återbetalning som för singeltävling, se ovan.

På måndagen efter tävlingen går kansliet igenom Avgiftslistan och gör återbetalningar till de som

1. Själva bokar av innan anmälningstiden gått ut
2. För de med godtagbara skäl som tävlingsledaren noterat **Återbetala** för (se nedan)

Vid återbud av ett par efter anmälningstidens utgång tar du bort **spelarna en och en** och noterar för båda. (Har skickat till supporten att när man tar bort ett par så vill vi skriva en kommentar)

- **Återbetala, sjukdom (t ex)**
- **Återbetala EJ, skall resa bort (t ex)** el. på tävlingsdagen **försovit sig**

Vid byte av spelare kan du notera för den spelare som blir utbytt

- **Återbetala, har fått en ersättare som betalar** - det är då den nya spelaren vill gå in och göra en egen betalning
- **Återbetala EJ, blev utbytt** - då de gör upp sinsemellan med avgiften vilket är det vanligaste

När du kollar i Anmälan/Listor/Avgiftslista för deltagare så går det att utläsa hur betalningar gjorts och vilka som skall ha tillbaka avgiften samt om några är skyldiga pengar. Klickar du på spelaren kan du under Önskemål se din kommentar. (Har skickat till supporten att här skulle vi vilja kunna ändra kommentaren)

## **Regler att känna till för tävlingsledaren och startern**

### **För sen ankomst eller för tidig start**

#### **Regel 5.3a**

Plikt för brott mot Regel 5.3a: **Diskvalifikation**, utom i dessa tre fall:

1. Spelare anländer till startplatsen, beredd att spela, inte mer än fem minuter för sent: Får spelaren den allmänna plikten (2 slag) på sitt första hål.
2. Spelare startar inte mer än fem minuter för tidigt: Får spelaren den allmänna plikten (2 slag) på sitt första hål.
3. Tävlingsledningen beslutar att exceptionella omständigheter förhindrat spelare att starta i tid: Detta blir inget brott mot denna regel och ingen plikt.

### **Tillstånd att använda transportmedel spelare**

#### **Regel 1.10.3**

För de klubbar som kräver tillstånd från spelaren för att använda transportmedel gäller att tillståndet enbart kan utfärdas av spelarens hemmaklubb. För att erhålla tillstånd krävs att rörelsenedsättningen är ett sjukdomstillstånd med förväntad långvarig läkningsprocess eller av kronisk karaktär.

Spelaren ska därför skaffa ett läkarintyg som styrker rörelsenedsättning med fastställd giltighetstid. Läkarintyget ska bedömas av styrelsen i spelarens hemmaklubb eller av styrelsen utsedd person som vid godkännande ger tillstånd för spelaren att använda transportmedel.

Om tillstånd beviljas noteras detta i GIT Online i spelarens personbild fliken Övrigt - Tillstånd transportmedel.